

VIRTUAL ENVIRONMENT FOR TEAMWORK BETWEEN COMPANIES AND USER GROUPS

01.04.2017 – 31.03.2019



+ ZIELSETZUNG

Im Rahmen des VENTUS-Projekts soll ein einfaches und flexibles System zum Austausch von 3D-Daten auf der Basis von kostengünstigen 3D-Game-Engines entstehen, wobei besonderer Wert auf Interaktivität und Kompatibilität gelegt wird. In den Geschäftsprozessen vieler Branchen sind dreidimensionale Daten wesentliche Informationsträger, beispielsweise in der Automobilindustrie, im Werkzeugmaschinenbau oder in der Stadtplanung. Zwar existieren hierfür bereits zahlreiche 3D-Visualisierungs- und Kollaborations-Werkzeuge, jedoch endet deren Verfügbarkeit häufig an Unternehmensgrenzen.

Mit Hilfe des VENTUS-Systems sollen in Zukunft alle Beteiligten in die Lage versetzt werden, gemeinsam 3D-Modelle zu betrachten und zu diskutieren. Sie sollen sich, wenn sie über entsprechende Hardware verfügen, in einem dreidimensionalen Raum sehen, auf Dinge zeigen und Notizen erstellen können.

Damit das System einfach in bestehende Geschäftsprozesse integriert werden kann, wird es über einen sogenannten Modellierkern verfügen, der Daten aus gängigen CAD-Systemen verarbeitet.

Dadurch wird ein kostengünstiges System geschaffen, das es kleinen und mittelständischen Unternehmen, wie zum Beispiel Zulieferfirmen oder Dienstleistungsanbietern ermöglicht, untereinander, mit OEMs und anderen Akteuren in Austausch zu treten. Im Rahmen des Projekts werden hierfür Anwendungsfälle aus den Bereichen Automobilentwicklung und Stadtplanung umgesetzt.

+ ALLEINSTELLUNGSMERKMALE

- verteilte Echtzeit-Interaktion mit 3D-Modellen
- kompatibel zu bestehenden Systemen
- einfach zu benutzen und kostengünstig

PROJEKT KONTAKT

Prof. Dr.-Ing. Johann Habakuk Israel (HTW Berlin)
Prof. Dr. Ute Wagner (Beuth Hochschule)
Prof. Thomas Jung (HTW Berlin)
Prof. Margitta Pries (Beuth Hochschule)

PROJEKTWEBSITE

www.ifaf-berlin.de/projekte/ventus

PRAXISPARTNER

arTec GmbH · Datenflug GmbH · InMediasP GmbH ·
inpro Innovationsgesellschaft mbH ·
MVI SOLVE-IT GmbH · virtualcitySYSTEMS GmbH

ASSOZIIERTE PARTNER

Senatsverwaltung für Umwelt, Verkehr
und Klimaschutz · Fraunhofer IPK

GEFÖRDERT DURCH



Der Regierende Bürgermeister
von Berlin
Senatskanzlei
Wissenschaft und Forschung